|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Bidang | Ekonomi |
| 2. | Tema | Sistem Informasi Penjualan Olshop |
| 3. | Gambaran sistem | Aplikasi yang berfungsi untuk melakukan transaksi pembelian barang pada sebuah toko |
| 4. | Aktor | Customer, admin |
| 5. | Proses-proses | 1. Registrasi customer 2. Login masing - masing sesuai actor 3. Aktor menuju halaman home 4. Customer dapat melihat katalog barang 5. Customer memilih barang yang diinginkan 6. Customer memasukkan barang pada cart (keranjang) 7. Customer melakukan pemesanan 8. Customer melakukan pembayaran dan memilih metode bayar 9. Customer dapat melihat histori pembelian 10. Admin dapat merubah jumlah stok barang dengan menambah atau mengurangi 11. Admin dapat menambah barang baru yang akan ditambahkan 12. Admin dapat melihat data customer, data pemesanan, serta data pembayaran 13. Admin menyerahkan barang yang akan dikirim ke expedisi pengiriman |
| 6. | Fitur-fitur | Sebelum login   1. Halaman home 2. Halaman product 3. Halaman about 4. Halaman cart (keranjang) 5. Halaman sign in 6. Halaman log in   Setelah Login (Admin)   1. Halaman log out 2. Halaman master user 3. Halaman master product 4. Halaman data pemesanan 5. Halaman laporan keuangan   Setelah login (customer)   1. Halaman log out 2. Halaman home 3. Halaman product (berisi katalog foto jualan) 4. Halaman about 5. Halaman search bar 6. Halaman cart (keranjang) 7. Halaman pembayaran |
| 7. | Design database | Halaman berikutnys |

Template Project Pemrograman Web Berbasis Framework (PWBF)

Kelompok 4 :

1. Lintang Angraini Nur Laili Rahma (434221057)
2. Dewi Rizki Simbolon (434221035)

